

# RUSH HOUR Jr.

**TRAFİK,**  
**Yaş: 5-8**



## SIKIKLIK TRAFİK MANTIK OYUNU

Aynen klasik Trafik (Rush Hour®) oyunundaki gibi, çıkış yolunu açmak için, yolu kilitleyen arabalar ve kamyonlar hareket ettirilir. 40 seviyelendirilmiş görev problem çözme becerilerinizi inşa etmenin eğlenceli bir yolu. Trafik Küçük Yaş (Rush Hour Jr.) küçük yaşlar için ideal, ancak bir yetişkin beyni için de oldukça eğlenceli!

**İÇİNDEKİLER:** Trafik Oyun Tablası • 40 Görev ve Çözümleri (Kolaydan Çok Zora sıralanmış) • Dondurmacı Arabası • 15 Engelleyen Araç • Oyun Taşıma Torbası  
Oyun Nob Yoshigahara tarafından icat edilmiştir!

## KAZANIMLAR

**Analitik Düşünme:** Durun, tablaya dikkatlice bakın ve tersden, geriye doğru, düşünün. Düşünmeden hemen harekete geçmek yerine, problemleri inceleyip, çözümleri için gerekli basamakları ardışık olarak düşünmeyi öğreneceksiniz.

**Odaklanma ve Dikkat:** Bir probleme sessizce odaklanma ve çevredeki dikkat dağıtıcılardan etkilenmemek deneyim isteyen bir beceridir. Günde bir soru çözerek bu beceriyi geliştirmeye başlayın!

**Azım:** Hemen çözemerseniz hayal kırıklığı yaşamayın. Oyun tablasına her yönden bakın ve farklı şeyler deneyin. Sabırlı ve kararlı olmak üzerinde çalışılarak elde edilebilen bir beceridir, fakat s onunda kişiye büyük disiplin sağlar.

**Kendine Güven:** Oyun tablasında yolu açıp Dodurmacı Arabasını özgürlüğe kavuşturduğunuzda hissettiğiniz başarı güveninizi arttırıp daha zor görevleri yapmanızı için sizi motive edecek!

**AMACINIZ:** Beyaz Dondurmacı Arabasını oyun tablasının çıkışından dışarı kaydırdığınız zaman bu oyunu kazanırsınız.

**HAZIRLIK:** Bir görev kartı seçin ve arabaları, kamyonları ve otobüsleri karttaki çizimle eşleşecek şekilde oyun tablasına yerleştirin.

**OYUN:** Hangi kartı seçtiğiniz önemli değil, Dondurmacı Arabası oyun tablasında her zaman çıkışla aynı sırada olacak. Diğer araçlar tarafından engellenemez. Sizin göreviniz tüm arabaları, kamyonları ve otobüsleri yolun üzerinden çekmek. Araçları yalnızca öne ve arkaya hareket ettirebilirsiniz. Çıkış yolu üzerinde araba kalmadığında Dondurmacı Arabanız dışarı çıkabilir.

**TEK KURAL:** Hiçbir aracı, oyun alanında hareket ettirirken yerinden kaldıramazsınız. Aynı gerçek arabalar gibi, yallara itemezsiniz. Tablayı gerçek bir yolmuş gibi düşünün.

**KAZANIRSINIZ:** Dondurmacı arabasını oyun tablasının çıkış kapısından dışarı çıkardığınız zaman!

## ThinkFun'ın Misyonu Beyin Kıvrımlarınızı Ateşlemektir!

ThinkFun® akil oyunları tasarlayan lider bir markadır. 1985 den beri birçok ödül kazanmış oyunlar tasarlamıştır. Çocuklar ve yetişkinler, eğlenceli meydan okumalarla dolu saatler geçiren, uygulamalı, düşünmeyi kışkırtan oyunların tasarlanmasında ThinkFun'a güvenirlir. ThinkFun yüksek kalitede, her yaş grubunun oyunla düşünce becerilerini geliştirebilmesine yardımcı olan yenilikçi oyunlara kendini adanmıştır. Diğer eğitici ve eğlenceli ThinkFun oyunları ve bilgi için lütfen sitelerimizi ziyaret ediniz:



[www.ThinkFun.com](http://www.ThinkFun.com) [www.anne.com.tr](http://www.anne.com.tr)



Bütün hakları saklıdır.

© 2013 ThinkFun Inc. All Rights Reserved.  
MADE IN CHINA, 104. #5041. INCards01.